Multimedia TP 4

EXO 1 :

norme\_gradient.cpp qui en chaque point d'une image calcule les gradients horizontal et vertical, puis retourne la norme du gradient

EXO 2 :

EXO 3 :

Replacer le seuillage proposé en 2) par un seuillage par hystérésis s’appuyant sur un seuil bas SB et un seuil haut SH. Première lecture de l’image de la norme des gradients : si norme du gradient <= SB alors 0, si norme du gradient >= SH alors 255. Deuxième lecture de l’image de la norme de gradients pré-seuillée avec SB et SH : si SB < norme du gradient < SH ET qu’au moins 1 de ses voisins = 255 alors 255 sinon 0.